



**CAP**



**PRECISIÓN**  
COMITÉ NACIONAL DE PATINAJE ARTÍSTICO  
CONFEDERACIÓN ARGENTINA DE PATÍN

## ÍNDICE

### DIVISIONAL WORLD SKATE

Categorías	3
------------	---

### DIVISIONAL NACIONAL

Categorías	3
------------	---

### REGLAS GENERALES

Reglas generales	4
------------------	---

### CONTENIDO TÉCNICO

Categoría Infantil	6
--------------------	---

Categoría Junior	
------------------	--

Categoría Senior	7
------------------	---

## DIVISIONAL WORLD SKATE

**Las reglas para integrar los equipos World Skate para el año 2025 serán las siguientes:**

- **Categoría Senior World Skate:** deberán cumplir al menos 12 años durante el año de la competencia. Se podrán incluir hasta un 25% (4 patinadores) que también participen en otras categorías por edad de precisión.
- **Categoría Junior World Skate:** deberán cumplir al menos 12 años durante el año de la competencia y no cumplir 19 años dentro del año de la competencia. Se podrá incluir un 25% (4 patinadores) que también participen en otras categorías de precisión.
- **Los patinadores de precisión podrán participar en un máximo de dos categorías por edad dentro de la misma competencia, siempre y cuando los patinadores repetidos de una categoría a la otra no excedan un 25% (veinticinco por ciento) del total de patinadores (es decir, que cada equipo de precisión podrá tener un máximo de cuatro patinadores que participen en más de una categoría por edad).**

**DIVISIONAL WORLD SKATE Categorías Junior y Senior:** se utilizará la reglamentación World Skate 2025.

## DIVISIONAL NACIONAL

**En todas las categorías, los equipos de precisión estarán conformados por un mínimo de 12 y un máximo de 16 patinadores titulares, con un máximo de 4 suplentes.**

- **INFANTIL:** Los integrantes del equipo deberán cumplir como mínimo 8 años y como máximo 13 años dentro del año de la competencia. Los patinadores pueden optar por competir en una categoría superior a su edad. *Eficiencia única*. Los grupos podrán incluir hasta un 25% (cuatro patinadores **titulares** si el grupo es de 16 y 3 patinadores **titulares** si el grupo es de 15, 14, 13 o 12 integrantes) de patinadores de hasta 13 años de edad que compitan en otra categoría por edad de precisión.
- **JUNIOR:** Los integrantes del equipo deberán cumplir como **mínimo 11 años** y como máximo 18 años dentro del año de la competencia. Los patinadores pueden optar por competir en una categoría superior a su edad. *Eficiencia única*. Los grupos podrán incluir hasta un 25% (cuatro patinadores **titulares** si el grupo es de 16 y 3 patinadores **titulares** si el grupo es de 15, 14, 13 o 12 integrantes) de patinadores de hasta 18 años de edad que compitan en otra categoría por edad de precisión.
- **SENIOR:** Los integrantes del equipo deberán cumplir como mínimo 12 años dentro del año de la competencia. Los grupos podrán incluir hasta un 25% (cuatro patinadores **titulares** si el grupo es de 16 y 3 patinadores **titulares** si el grupo es de 15, 14, 13 o 12 integrantes) de patinadores que cumplan al menos 12 años de edad en el año de la competencia y que compitan en otra categoría por edad de precisión.
- Los patinadores que integren equipos de precisión podrán participar en un máximo de dos categorías por edad diferentes dentro de la misma competencia

Los grupos/equipos pueden estar integrados por deportistas de diferentes Federaciones/Asociaciones. Teniendo en cuenta que la Federación/Asociación que más atletas tenga deberá enviar la lista de buena fe y hacer los pagos correspondientes de cada equipo.

## REGLAS GENERALES

- **Procedimiento de entrada a la pista:**

- El locutor llamará al grupo a la pista por nombre y federación y el equipo entrará a la pista.
- El locutor anunciará el título del programa y desde ese momento el equipo tendrá un máximo de **cuarenta (40) segundos** para ubicarse en sus posiciones de inicio.
- Sólo los patinadores que participan en el programa tienen permitido entrar a la pista.
- Se aplicará una penalización de 0.5 puntos del puntaje total si la entrada demora más tiempo del permitido.
- Una vez ubicados en el punto de inicio del programa, el capitán del equipo debe levantar la mano para avisar al locutor. Luego la música comenzará.
- No está permitido que ningún patinador abandone la pista durante la presentación.

- **Procedimiento de salida de la pista:**

- El equipo debe permanecer en la pista en una formación mientras espera el puntaje al final de la presentación.
- Desde el anuncio del puntaje hay un máximo de tiempo de 40 segundos para dejar la pista. Se aplicará un descuento de 0,5 del total del puntaje si el tiempo para dejar la pista es más de 40 segundos desde el final del anuncio del puntaje.

- No se permite el uso de accesorios de mano.

- No se pueden realizar cambios en el vestuario durante el programa.

- Arrodillarse o acostarse en el piso solo está permitido dos veces y por un máximo de 5 segundos al comienzo o al final del programa.

- Se harán cumplir las siguientes limitaciones:

- No se permiten levantamientos en categoría Infantil.
- No se permiten levantamientos grupales en categoría Junior Nacional (sólo de a dos personas).
- No se permiten movimientos acrobáticos (medialunas, back flip, etc.) ejecutados por un patinador individual.

- Durante la presentación no se permiten las posiciones estacionarias (frenadas o permanecer quieto).

- El juzgamiento se realizará desde el LADO LARGO de la pista de patinaje.

- Se deben presentar al menos tres (3) agarres de diferente TIPO.

- Se deben presentar durante el programa **al menos una** de las siguientes opciones de movimientos de patinaje libre (ver reglas World Skate sobre Move Element), de la siguiente manera:

- **Opción A:** dos movimientos diferentes presentados por la totalidad del equipo (16 patinadores). Por ejemplo: si todo el equipo ejecuta una posición camel en una parte del programa y en otro momento todo el equipo ejecuta una posición Ina Bauer, ésta consigna estará cumplida.
- **Opción B:** tres movimientos diferentes presentados por al menos la mitad del equipo (8 patinadores). Por ejemplo: 8 patinadores ejecutan biellmann, 8 patinadores ejecutan upright extension (split) y 8 ejecutan camel (puede ser en el mismo momento o en diferentes pasajes de la coreografía).
- **Opción C:** cuatro movimientos diferentes ejecutados por grupos de 4 patinadores. Por ejemplo: 4 patinadores ejecutan biellmann, 4 patinadores ejecutan upright extension (split), 4 ejecutan Spread Eagle y 4 ejecutan camel (puede ser en el mismo momento o en diferentes pasajes de la coreografía).

Los movimientos pueden ser presentados durante un elemento técnico o en las transiciones y deben ser elegidos entre los listados en el cuadro de Movimientos de Patinaje libre (fms) del Reglamento World Skate.

***Si el equipo no presenta estos movimientos recibirá una deducción de 0.5.***

- Todos los elementos listados deberán ser presentados, no habiendo un nivel mínimo requerido para cada elemento.
- No hay límites en cuanto a la cantidad de features que pueden ser ejecutadas en los elementos, pero no se otorgará un nivel superior al máximo permitido para la categoría.
- **Todas las especificaciones de requisitos básicos, features para los niveles y bonus adicionales corresponden a las reglas World Skate 2025. Podrán incluirse bonus en aquellos elementos en los cuales no estén limitados.**
- Los elementos enumerados pueden patinarse en cualquier orden.
- Puede incorporarse en todos los elementos patinaje hacia delante y/o hacia atrás.
- Se permite Footwork durante cualquier elemento.

## CONTENIDO TÉCNICO

### CATEGORÍA INFANTIL NACIONAL

**Tiempo de música: 4:00 minutos +/- 10 segundos** (la música se cuenta a partir del primer movimiento que deberá comenzar como máximo a los 10 segundos de iniciada la misma). Puede ser vocalizada.

#### Elementos obligatorios

- 1) **Un elemento Traveling.** Máximo nivel 1, que opcionalmente puede ser círculo o rueda y que solamente puede incluir la feature dos formas diferentes de elemento (es decir, durante la ejecución se puede cambiar de círculo a rueda o viceversa).
- 2) **Una Línea Lineal.** Máximo nivel 3.
- 3) **Un elemento sin agarre (No Hold).** Máximo nivel 3. Adicionalmente pueden intentar bonus.
- 4) **Una Intersección básica de dos líneas** (no whip, box, triángulo, ni angular) con preparación **back to back**, que puede incluir bonus.
- 5) **Una Intersección de cualquier tipo,** máximo nivel 3, sin bonus de giros, free skating moves ni body movements en el punto de intersección (el objetivo es la correcta preparación y creación de las puertas).
- 6) **Un Bloque Pivoting.** Máximo nivel 2.
- 7) **Una Rueda Rotacional.** Máximo nivel 4

### CATEGORÍA JUNIOR NACIONAL

**Tiempo de música: 4:30 minutos +/- 10 segundos** (la música se cuenta a partir del primer movimiento que deberá comenzar como máximo a los 10 segundos de iniciada la misma). Puede ser vocalizada.

#### Elementos obligatorios

- 1) **Una Línea Lineal.** Máximo nivel 4.
- 2) **Un Elemento sin agarre (No Hold).** Máximo nivel 3. Adicionalmente pueden intentar bonus.
- 3) **Una Intersección máximo nivel 3** con bonus opcional.
- 4) **Una Intersección de cualquier nivel,** sin bonus de giros, free skating moves ni body movements en el punto de intersección (el objetivo es la correcta preparación y creación de las puertas).
- 5) **Un Bloque Pivoting.** Máximo nivel 3.
- 6) **Un Elemento Traveling.** Máximo nivel 2.
- 7) **Una Rueda Rotacional.** Máximo nivel 4.

**CATEGORÍA SENIOR NACIONAL**

**Tiempo de música: 4:30 minutos +/- 10 segundos** (la música se cuenta a partir del primer movimiento que deberá comenzar como máximo a los 10 segundos de iniciada la misma). Puede ser vocalizada.

**Elementos obligatorios**

- 1) **Una Bloque Lineal.** Máximo nivel 4.
- 2) **Un Elemento sin agarre (No Hold).** Máximo nivel 3 y con bonus opcional.
- 3) **Una Intersección** sin nivel máximo y con bonus opcional.
- 4) **Una línea Pivoting.** Máximo nivel 3.
- 5) **Un elemento Travelling.** Máximo nivel 3.
- 6) **Un Círculo Rotacional.** Máximo nivel 4.
- 7) **Un Move Element.** Máximo nivel 3.