



# PAREJAS

COMITÉ NACIONAL DE PATINAJE ARTÍSTICO  
CONFEDERACIÓN ARGENTINA DE PATÍN

**ÍNDICE:**

• COPA ROBERTO RODRIGUEZ.....	PAG. 3
• COPA GONZALEZ MOLINA .....	PAG. 4
• GUIA DE ACLARACIONES COPAS RR Y GM.....	PAG. 6
• SUB DIVISIONAL B.....	PAG. 8
• SUB DiVISIONAL A .....	PAG. 12
• GUIA DE ACLARACIONES SUB DIV B Y A.....	PAG. 17

## 0.1 SUB DIVISIONAL COPAS

### 0.1.1 COPA ROBERTO RODRIGUEZ

**Tots, Mini Infantil, Infantil, Cadete, Juvenil, Junior y Senior**

**PROGRAMA MAXIMO**

**Tiempo de música: 2 minutos**

- Secuencia de Skating Skill (SSSQ) hacia adelante.” Deslizamiento en Serpentina”. La pareja debe presentar durante la secuencia al menos una (1) variedad de tomada, a elección entre mano a mano y/o Killian.
- Un (1) Side by Side Jump. Permitidos Waltz.
- Un (1) Side by Side Spin. Posición Upright , solo filo Interno
- Una (1) figura de parejas, donde la dama mantenga al menos un pie en contacto con la superficie de patinaje. Esta deberá ser con figuras reconocidas o innovadoras, que tengan proyección a los diferentes elementos de parejas.
- Una (1) secuencia de Camels en cirulo o serpentina con ambos patinadores tomados. La secuencia debe tener al menos dos tomas (agarres) diferentes sostenidas por lo menos 3 segundos. Los agarres deben ser de Trompos de contacto reconocidos (Catch at Waist, Kilian,Tango.)
- Una (1) Footwork Sequence, máximo nivel 1.

Cuatro (4) elementos de patinaje diferentes son requeridos para confirmar el nivel.

Se contarán:

- ✓ Cruce (por delante o por detrás)
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Choctaws de Adelante hacia atrás
- ✓ Raised Chasse
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## 0.1.2 COPA GONZALEZ MOLINA

### Tots, Mini Infantil e Infantil

#### PROGRAMA MAXIMO

**Tiempo de música: hasta 2 minutos**

- Un (1) Side by side Jump. Solo. Todos los saltos de una (1) rotación están permitidos.
- Un (1) Side by side Spin. Posición Upright, cualquier filo. No se permite realizar Traveling
- Un (1) Throw jump. Permitidos Waltz o Salchow Simple
- Un (1) Contact Spin. Posición Upright. Cualquier filo (no Combinación). Sera llamado cuando se completen dos (2) rotaciones como mínimo.
- Una (1) figura de parejas, donde la dama mantenga al menos un pie en contacto con la superficie de patinaje. Esta deberá ser con figuras reconocidas o innovadoras, que tengan proyección a los diferentes elementos de parejas
- Una (1) secuencia de Camels en cirulo o serpentina con ambos patinadores tomados. La secuencia debe tener al menos dos tomas (agarres) diferentes sostenidas por lo menos 3 segundos. Los agarres deben ser de Trompos de contacto reconocidos (Catch at Waist, Kilian,Tango.)
- Una (1) Footwork Sequence máximo nivel 1.

Cuatro (4) elementos de patinaje diferentes son requeridos para confirmar el nivel 1

Se contará: Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling ( uno horario y uno antihorario son permitidos)
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## Cadete, Juvenil, Junior y Senior

### PROGRAMA MAXIMO

Tiempo de música: hasta 2.30 minutos

- Un (1) Side by side Jump. Solo. Todos los saltos de una (1) rotación están permitidos. Axel no está permitido.
- Un (1) Side by side Spin. Posición Upright, cualquier filo. No se permite realizar Traveling
- Un (1) Throw jump. Máximo de hasta una (1) rotación. Permitidos Waltz o Salchow.
- Un (1) Contact Spin. Posición Upright cualquier filo o Sit solo filo Interno (no Combinación). Sera llamado cuando se completen dos (2) rotaciones como mínimo.
- Una (1) solo Lift. Permitidas Flip, Axel y Low Press. Mínimo 2, máximo 4 rotaciones del caballero.
- Una (1) Footwork Sequence máximo nivel 1.

Cuatro (4) elementos de patinaje diferentes son requeridos para confirmar el nivel 1  
Se contará: Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling (uno horario y uno antihorario son permitidos)
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## GUÍA DE ACLARACIONES-COPA RR Y GM

### Features para Solo Lift (Low):

- Una mano del caballero
- Una mano de la dama
- Skating Element

### Recordar:

- ✓ El nivel máximo para la Lift es Level 1
- ✓ Copa GM a partir de cadetes el mínimo de rotaciones ejecutadas por el caballero es dos (2) y máximo cuatro(4) rotaciones.
- ✓ Si los patinadores ejecutan más features de las listadas permitidas, el nivel de la Lift reducirá un nivel.

### A SABER:

- ✓ En elevaciones por debajo de la cabeza la mujer debe mantener siempre una mano de soporte con el hombre.
- ✓ Sentarse en la espalda u hombros, al igual que utilizar el brazo del hombre como soporte hará que la elevación sea llamada “No Level”.
- ✓ Uso de frenos en despegue por parte del hombre y uso de hombros para elevar a la mujer hará que el elemento sea llamado “No Level”.

**Contact Spin:**

- **Será llamado cuando se completen dos (2) revoluciones, como mínimo, a partir del momento en que se establece filo y posición.**

**Throw jumps:**

- **Los saltos lanzados serán llamados como los saltos individuales.**
- **Un Throw Jump donde la dama aterriza en dos (2) pies será llamado como "downgraded" (<<<).**

**PENALIZACIONES**

- **Caídas**

Copa Roberto Rodríguez no hay descuento por caída, solo se verá reflejado en el QOE de los jueces

Copa González Molina el descuento por caída es de un (1) punto.

**CARGA EN EL SISTEMA**

La Copa Roberto Rodríguez utilizara el sistema Geschamp. La secuencia de Camels se cargara como CoFig ( valor 1.0 punto), y la figura de parejas como Solo Fig.(valor 0.5 punto)

La Copa González Molina utilizará el sistema Rollart, La secuencia de Camels se cargara como Combo Contact Spin Camel según los agarres utilizados.. y la figura de parejas como Camel Spiral

## 0.2 SUB DIVISIONAL B

### TOTS y MINI

#### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 2 minutos +/- 10 segundos

- **Un (1) Side by Side Jump Solo no combo.** Permitidos todos los saltos de 1 rotación.
- **Un (1) Contact Spin Solo .**Posición Upright.
- **Un (1) Side by side Spin Solo.** Posición Upright,
- **Una Figura de Contacto con valor base de 2.0 .** Las Lifts no están permitidas.
- **Una (1) Footwork Sequence,** máximo Nivel 1. Cuatro elementos de patinaje deben estar confirmados para alcanzar el nivel:

Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling (uno horario y uno antihorario son permitidos
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## INFANTIL

### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 2 minutos +/- 10 seg

- Un (1) Side by side Solo Jump. Se permiten todos los saltos de 1 rotación, incluido el Waltz Jump
- Un (1) Side by side Spin. Posición Upright o Sit cualquier filo
- Un (1) Contact Spin Solo. Posición Upright,
- Una Figura de Contacto con valor base de 2.0 . Las Lifts no están permitidas.
- Una (1) Footwork Sequence, máximo Nivel 1. Cuatro (4) elementos de patinaje deben estar confirmados para alcanzar el nivel:

Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling (uno horario y uno antihorario son permitidos)
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## CADETE

### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 2:30 minutos +/- 10 seg

- Un (1) Side by side Jump. **Solo**. Saltos de 1 rotación, Axel y **dobles** están permitidos
- Un (1) Side by side Spin. **Solo** . Heel, Broken e Inverted no están permitidos.
- Un (1) Throw jump o Twist Jump **Máximo una (1) rotación**.
- Un (1) Contact Spin, **Solo** . Impossible Camel, Impossible Sit y Reversed Layover no están permitidos.
- **Un (1) Camel Spiral . Externo atrás**
- **Una (1) Lift, de una posición.** Permitida todas las Low Lift. Las elevaciones por encima de la cabeza NO están permitidas
- Una (1) Footwork Sequence, **máximo Nivel 1 WS**. Tiempo máximo 30 segundos

## JUVENIL

### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 3.15 minutos +/- 10 seg

- Un (1) Side by side Jump **Solo**. Saltos de 1 rotación, Axel y **dobles** están permitidos
- Un (1) Side by side Spin. **Solo**. Heel, Broken e Inverted no están permitidos.
- Un (1) **Throw jump o Twist Jump**. Máximo hasta dos (2) rotaciones
- Un (1) Contact Spin, **Solo** . Impossible Camel, Impossible Sit y Reversed Layover no estan permitidos.
- **Un (1) Camel Spiral Externo Atrás o Death Spiral,**
- **Una (1) Lift, de una posición.** Permitida todas las Low Lift. Y Press . No mas de cuatro rotaciones del caballero.
- Una (1) Footwork Sequence, **máximo Nivel 2 WS**. Tiempo máximo 30 segundos

## JUNIOR Y SENIOR

### PROGRAMA UNICO

**Tiempo de música: 3.15 minutos +/- 10 seg**

- Un (1) Side by side Jump Solo o Combo de máximo cuatro (4) saltos incluidos los saltos de conexión. Saltos de 1 rotación, Axel y **dobles están permitidos**. Saltos de conexión serán llamados NJ y no recibirán valor.
- Un (1) Side by side Spin. **Solo** . Broken e Inverted no están permitidos.
- **Un (1) Throw jump o Twist Jump**. Máximo hasta dos (2) rotaciones
- Un (1) Contact Spin, **Solo** . Impossible Camel, Impossible Sit y Reversed Layover no están permitidos.
- **Un (1) Camel Spiral Externo Atrás o Death Spiral (Externo)**
- **Una (1) Lift, de una posición..** No más de cuatro rotaciones del caballero. Reverse Cartwheel (todos los tipos) y Spin Pancake no están permitidos
- Una (1) Footwork Sequence, **máximo Nivel 2 WS**. Tiempo máximo 30 segundos

## 0.3 SUB DIVISIONAL A

### Tots

#### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 2 minutos +/- 10 segundos

- Un (1) Side by Side Jump (Solo Jump). Permitidos todos los saltos de una (1) rotación incluido el Waltz Jump.
- Un (1) Side by side Spin, de una posición . Solo Upright
- Un (1) Contact Spin de una posición. Solo Upright.
- Lifts no están permitidas.
- Una (1) Footwork Sequence, máximo Nivel 1. Cuatro (4) elementos de patinaje deben estar confirmados para alcanzar el nivel:

Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling (uno horario y uno antihorario son permitidos)
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

### MINI

#### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 2 minutos +/- 10 segundos

- Un (1) Side by Side Jump (Solo Jump). Permitidos todos los saltos de una (1) rotación
- Un (1) Side by side Spin, de una posición. Solo Upright y Sit
- Un (1) Contact Spin de una posición. Solo Upright.
- Una Figura de Contacto con valor base de 2.0 . Las Lifts no están permitidas.
- Una (1) Footwork Sequence, máximo Nivel 1. Cuatro (4) elementos de patinaje deben estar confirmados para alcanzar el nivel:

Elementos requeridos para confirmar el nivel 1:

- ✓ Giro de tres interno
- ✓ Giro de tres externo
- ✓ Open Mohawk
- ✓ Traveling (uno horario y uno antihorario son permitidos)
- ✓ Body Movement (alto, medio o bajo)

Máximo 30 segundos.

## INFANTIL

**Tiempo de música: 2:30 minutos +/- 10 segundos**

**Programa Único**

- Máximo dos (2) Side by side Jump. Uno solo Jump y uno Combo Jump máximo tres saltos.  
Solo salto simple incluido el Axel (Solo)
- Un (1) Side by side Spin de una posición. Permitidos Upright y Sit
- Un (1) Throw jump. Máximo de una (1) rotacion.
- Un (1) Contact Spin de una posición. Seleccionado entre Upright o Sit
- Un (1) Camel Spiral externo atrás
- Una (1) Lift. Permitida Axel, Flip, Around de Back
- Footwork Sequence máximo Nivel 1 WS. Duración máxima 30".

## CADETE/CADET

### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 3:00 minutos +/- 10 segundos

- Un Throw Jump . Máximo dos (2) rotaciones
- Un Twist Jump. Máximo una (1) rotación.
- Un side by side Jump Solo no combo. Solo saltos simples, Axel y dobles están permitidos.
- Un Contact Spin de una posición. Impossible Camel, Impossible Sit y Reverse Layover no están permitidos.
- Un side by side Spin de una posición. Heel , Broken e Inverted no estan permitidos.
- Un Camel Spiral Externo Atrás.
- Una lift de una posición, Permitidas Axel, Flip, Low Press, Low Kennedy, Low Militano. No están permitidas las lifts por encima de la cabeza. No mas de cuatro rotaciones del caballero
- Footwork Sequence máximo Nivel 2 WS. Duración máxima 30”.

## JUVENIL/YOUTH

### PROGRAMA UNICO

Tiempo de música: 3:30minutos +/- 10 segundos

- Un Throw Jump . Máximo dos (2) rotaciones
- Un Twist Jump. Máximo dos (2) rotaciones
- Un side by side Jump Solo o combo máximo cuatro (4) saltos, incluyendo los saltos de conexión. Solo saltos simples, Axel y dobles están permitidos. Los saltos de conexión serán llamados NJ no recibirán valor.
- Un Contact Spin de una posición o combinación de hasta 2 posiciones. Impossible Camel, Impossible Sit y Reverse Layover no están permitidos.
- Un side by side Spin de una posición. Heel , Broken e Inverted no están permitidos.
- Un Camel Spiral Externo Atrás o Death Spiral
- Máximo dos (2) lift de una posición. Permitidas Low Lift y Press. No más de cuatro rotaciones del caballero
- Footwork Sequence máximo Nivel 3 WS. Duración máxima 30”.

## JUNIOR Y SENIOR

### PROGRAMA UNICO

**Tiempo de música: 3:30minutos +/- 10 segundos**

- Un Throw Jump. Máximo dos (2) rotaciones
- Un Twist Jump. Máximo dos (2) rotaciones
- Un side by side Jump Solo o combo máximo cuatro (4) saltos , incluyendo los saltos de conexión . Solo saltos simples, Axel y dobles están permitidos. Los saltos de conexión serán llamados NJ no recibirán valor.
- Un Contact Spin de una posición o combinación de hasta 2 posiciones. Impossible Camel, Impossible Sit y Reverse Layover no están permitidos.
- Un side by side Spin de una posición o combinación de máximo dos posiciones. Broken e Inverted no están permitidos.
- Un Death Spiral Externo
- Máximo dos (2) lift . Una lift de una posición, no más de cuatro rotaciones del caballero y un combo lift no más de diez (10) rotaciones del caballero y no más de dos(2) cambios de posición de la dama(3 posiciones. Reverse Cartwheel (todos los tipos) y Spin pancake no están permitidos.
- Footwork Sequence máximo Nivel 3 WS. Duración máxima 30”.

## GUÍA DE ACLARACIONES-Sub Divisional B y A

Los llamados de elementos se realizarán según reglas World Skate 2025.

### Juzgamiento

Se utilizará la tabla de Qoe de WS 2025.

Para el elemento Secuencia de Camels y Figura de piso se utilizará la siguiente Tabla.

Figuras y Serie de palomas
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Posición de dificultad en una posición base ejecutada correctamente:</b></li> <li>• <b>Muy buen filo durante la ejecución.</b></li> <li>• <b>Figuras con variaciones de dificultad: ej: en dirección horaria y anti-horaria, camel sit camel, cambio ejecutado por un salto, etc.</b></li> <li>• <b>Excelente posición.</b></li> <li>• <b>Excelente control y proyección de trompo.</b></li> <li>• <b>Muy buena cobertura de la superficie, velocidad y desplazamiento.</b></li> <li>• <b>Fluidez, la figura luce sin esfuerzo aparente.</b></li> <li>• <b>En timing musical.</b></li> </ul>

Figuras y Serie de Camels			
Caída previa (preparación o durante la ejecución del elemento)	-3	Figuras pobres en filo	-1 a -3
Dos manos sobre la superficie para evitar la caída	-3	Deslizamiento o velocidad pobre	-1 a -3
Figuras pobres en posición (llamadas pero al límite de ejecución )	-2 o -3	Toques de la pierna libre y reanudar la ejecución	-2

## Componentes Artísticos

En las Copas RR, GM referirse a Reglamento Nacional Libre 2025.

Sub divisional B y A referirse al reglamento WS Promocional 2025 Pairs

## CODIGO DE LOS ELEMENTOS TECNICOS PARA DECLARACION DE PROGRAMAS:

Combination Lift: **CLi**

Solo Lift: **SLi**

Contact Spin: **CtSp**

Death Spiral: **DS**

Camel Spiral: **CS**

Twist: **Tw**

Throw Jump: **Tj**

Figures: **Fig**

Serie de Palomas: **CSq**

Combination Jump: **CoJ**

Solo Jump: **SJu**

Combination Spin: **CSp**

Solo Spin: **SSp**

Footwork Sequence: **FoSq**

## GENERALIDADES:

- La categoría será marcada por el integrante de mayor edad.
- No hay restricciones respecto a la altura de los patinadores.
- Si una pareja se disuelve y alguno o los integrantes reinician la especialidad con un nuevo/a compañero/a, pueden descender como máximo una categoría, o sea, a la inmediata inferior de su última participación. En el caso que la especialidad la reinicen con un/a compañero/a de su misma categoría, DEBERÁN permanecer en la última categoría donde participaron sin tener permitido descender.